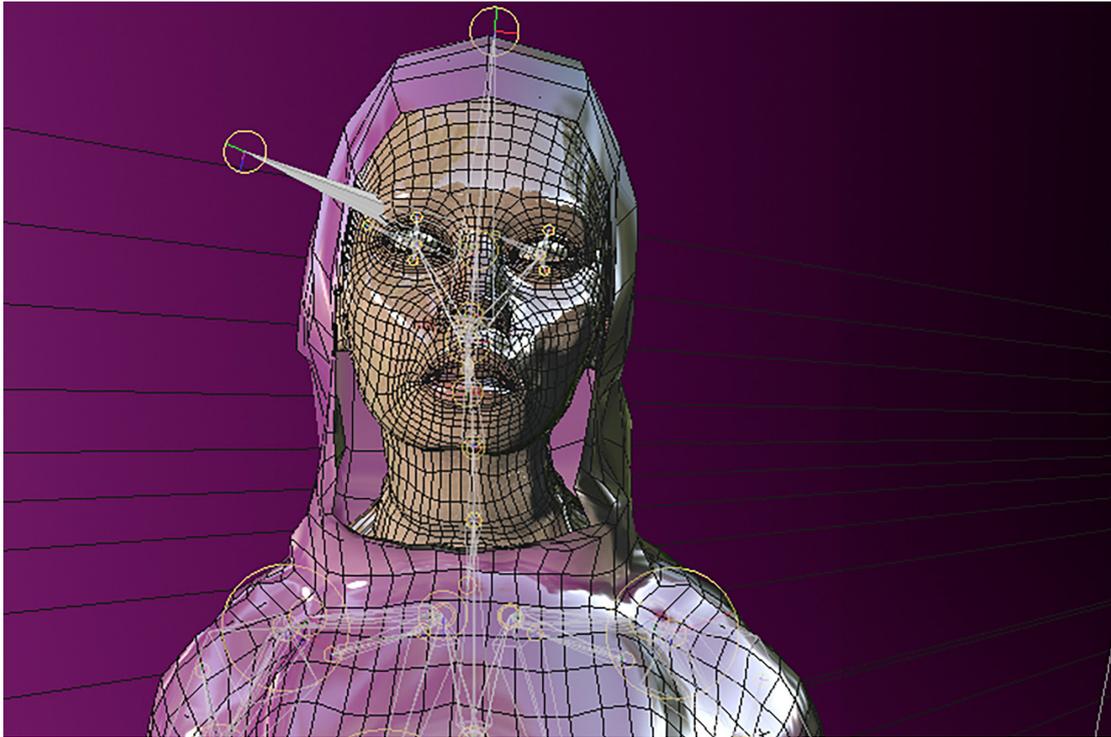


Alexander Schubert

# **AV3RY**

AI SOCIAL BOT



*Projektbeschreibung*

## AV3RY Projektbeschreibung

Av3ry ist ein KI-Programm und eine virtuelle Persona, die Musik komponiert, mit Menschen kommuniziert und aus Interaktionen lernt.



Av3ry kombiniert natürliche Sprachverarbeitung, algorithmische Komposition, Data Crawling und Machine Learning. Sie\*Er operiert und kreiert ständig Musik, Gedichte und Bilder in Echtzeit - basierend auf der Kommunikation mit interagierenden Benutzern. Die Musikstücke basieren auf den von den Nutzer\*innen vorgegebenen Kriterien. Das Ergebnis ist also instantan und individuell - und wird direkt an einen einzelnen Nutzer gesendet. Das Programm extrahiert aus den Beschreibungen der Benutzer die wichtigsten Merkmale und versucht, die Stücke entsprechend zu generieren. Durch das Feedback der Benutzer nach dem Anhören des Ergebnisses kann der Algorithmus seine Parameter adaptieren und feinjustieren. Auf die gleiche Weise wird die Sprachgenerierung durch die Gespräche aktualisiert und angepasst.

Die Hauptkomponente ist die On-Demand-Konversation und die Kunstgenerierung des Bot. Ziel ist es, im gegebenen Moment - und nach den Kriterien der Benutzerinteraktion - einzigartige Musik- und Kunstwerke zu schaffen. Im Leerlauf, wenn keine Kommunikation stattfindet, generiert das System zufällige Exporte und erstellt eine Datenbank mit 10.000 Musikstücken. Darüber hinaus erzeugt das System im Eigenbetrieb einen kontinuierlichen Audio-Stream, der rund um die Uhr live übertragen wird.

Dieser entwickelt sich ständig weiter und verändert seinen musikalischen Verlauf fortlaufend.

Die Form der Ausgabe ist so benutzerspezifisch wie möglich gestaltet und soll über die Zeit dazu lernen lernen. Darüber hinaus möchte das Projekt aus den möglichen Stärken der KI schöpfen:

- 1) Anpassung und Lernen im Laufe der Zeit
- 2) Autonomes Verhalten
- 3) Erzeugung von unerwarteten Ergebnissen

Ziel war es, eine Umgebung zu schaffen, die sowohl durch ihre Echtzeitfähigkeit, als auch durch die nahezu vollständige Zugänglichkeit der Ergebnisse eindeutig nur maschinell gesteuert werden kann. Die Beschaffenheit des Systems macht es unmöglich, nur gute Ergebnisse zu herauszupicken oder diese nachträglich zu produzieren / adaptieren. Dies wurde bewusst so gewählt, um eine typische Situation zu vermeiden, in der die KI zwar Material generiert - der kreative Prozess aber anschließend in Auswahl, Manipulation und im Arrangement durch einen Menschen stattfindet. Alle Ergebnisse hier sind in keiner Weise von einem Menschen nach ihrer Generierung bearbeitet worden.

Eine Ausnahme bilden die ausgewählten Tracks auf Soundcloud. Diese Tracks wurden von Alexander Schubert ausgesucht, aber nicht bearbeitet.

Die Persona Av3ry ist nichtbinär.

### Credits:

Concept, Music, Project: Alexander Schubert

Assistance: Luca Sutto

CGI Modelling: Pedro González Fernández

### Links:

[Av3ry.Net](#)

[Facebook Chat](#)

[Telegram Chat](#)

[Soundcloud](#)

[Instagram](#)

[Song Database](#)

[Poem Generator](#)

[Live Stream](#)

# AV3RY Programmkomponenten

